**5월 4주차 주간 보고서**

**Team MT**

**진행중인 작업: IOCP 로 서버 변환, 컨텐츠 추가 작업**

**주간 프로젝트 진행상황 : 졸업작품 중간 재발표를 위한 작업**

**ㅇ진행 상황:**

* **이번주 한 일**

**석상현 : glsl에 텍스터 입히기, 서버 iocp로 바꾸기**

**이정욱 : 버 성공팀과 정보교류/ 텍스쳐 애니메이션 정보 공유/ 프레임레이트 최적화 (오브젝트 크기 축소, 및 빌보드로 교환)**

**석진호 : IOCP 서버작업**

* **문제 인식:**

**석상현: 클라이언트 AsyncSelect 모델 구현중 오류**

**이정욱: 리소스표현이 기존 작품과 어색함**

**석진호: 서버가 전송해야 할 패킷이 생각보다 복잡함**

* **다음주 할일:**

**석상현: 서버/클라 iocp통신 완료 후 충돌처리 구현**

**이정욱: 서버 도와주기/ 스킬 구현 완료**

**석진호: 서버 작업 / 컨텐츠 추가구현**